

ΜΑΘΗΜΑ 4ο

ΑΣΚΗΣΗ 1

Δημιουργείστε την Εφαρμογή Android τύπου Hello World που να εμφανίζει σε ένα TextView το λεκτικό “This is my first app”. Το λεκτικό αυτό να είναι καταχωρημένο στα resources με ονομα my_text και να το ανασύρετε από εκεί ορίζοντας το XML

ΑΣΚΗΣΗ 2

Τοποθετείστε κουμπι στην Οθόνη με λεκτικό “My Button” από τα resources που να τυπώνει σε ένα textView με το πάτημα “My Buttons is pressed”. Ορίστε την onClick στο XML με όνομα το ίδιο όνομα.

ΑΣΚΗΣΗ 3

Συνεχίζοντας την προηγούμενη άσκηση, προσθέστε ένα ακόμη κουμπί με λεκτικό “My Button1” που να τυπώνει στο ίδιο textView με το πάτημα “My Buttons is pressed 1” Ορίστε την δικιά του onClick στο XML με όνομα όνομα onClick1.

ΑΣΚΗΣΗ 4

Αλλάξτε το πρόγραμμα της προηγούμενης ασκήσης ώστε τα κουμπιά να έχουν μία κοινή onClick ή οποία να ελέγχει ποιο κουμπί την κάλεσε.

ΑΣΚΗΣΗ 5

Αλλάξτε το πρόγραμμα της ασκήσης 3 ώστε να μην ορίζεται στο XML η onClick, αλλά το πάτημα των κουμπιών να υλοποιείται με ανώνυμη ή εσωτερική κλάση.

ΑΣΚΗΣΗ 6

Σε ένα νέο πρόγραμμα βάλτε δυο EditText και ένα Button.

Το πάτημα του κουμπιού να “κλείνει την εφαρμογή”!

Επίσης με την επιλογή ενός EditText να εμφανίζεται ένα Toast που ενημερώνει πιο EditText έχει επιλεγεί.

ΑΣΚΗΣΗ 7

Συνεχίστε το προηγούμενο πρόγραμμα εμφανίζοντας αντί για ένα Toast ένα AlertDialog.

ΑΣΚΗΣΗ 8

Συνεχίστε το προηγούμενο πρόγραμμα προσθέτοντας ένα μήνυμα AlertDialog που να ρωτάει στο πάτημα του κουμπιού αν θέλουμε ή όχι να κλείσουμε την εφαρμογή.