

ΜΑΘΗΜΑ 1ο

ΑΣΚΗΣΗ 1

Χρησιμοποιώντας τις μεταβλητές a,b,c εκτελέστε τις ακόλουθες πράξεις και εμφανίστε το αποτέλεσμα στην κονσόλα με την System.out.println.

Παράδειγμα 0+1

```
a=0;
b=1;
c=a+b;
System.out.println(c);
```

```
1+1
2-1
(-1)+1
3 - 4
2 *3
4 / 2
0 / 2
-2 *5
```

ΑΣΚΗΣΗ 2

Δημιουργείστε ένα πίνακα ακεραίων 10 θέσεων με τιμές σε σειρά 20,3,5,-2,45,224,0,8,-33,-44

ΑΣΚΗΣΗ 3

Γράψτε ένα πρόγραμμα που ελέγχει την τιμή μίας μεταβλητής int a. Εάν η τιμή είναι μικρότερη από 0 τότε εμφανίζει στην οθόνη το λεκτικό «negative», αν είναι μεγαλύτερη το λεκτικό «positive» και αν είναι ίσο με 0 τότε το λεκτικό «zero».

ΑΣΚΗΣΗ 4

Γράψτε ένα πρόγραμμα που εμφανίζει στην οθόνη όλους τους ακέραιους αριθμούς από το 1 ως το 10 3 φορές χρησιμοποιώντας τις for , while και do while στη σειρά.

ΑΣΚΗΣΗ 5

Υποθέτοντας ότι η πρώτη μέρα της εβδομάδας είναι η Κυριακή φτιάξτε ένα πρόγραμμα που ελέγχει την τιμή μίας μεταβλητής int a με την switch ώστε αν a==1 να τυπώνει «Κυριακή», αν a==2 «Δευτέρα » κτλ.

ΑΣΚΗΣΗ 6

Φτιάξτε ένα πρόγραμμα όπου για τους αριθμούς 1 έως 20 τυπώνει «even» εάν ο αριθμός είναι ζυγός και «odd» εάν ο αριθμός είναι μονός.

ΑΣΚΗΣΗ 7

Δημιουργείστε πίνακα με τις παρακάτω τιμές {4,65,245,6,-43,44,-22,64,85,39,21,-4,2,46,-9, 383} και διατρέξτε τις μία μία ώστε να τυπώνεται «even» εάν ο αριθμός είναι ζυγός και «odd» εάν ο αριθμός είναι μονός.

ΑΣΚΗΣΗ 8

Χρησιμοποιώντας δύο for, την μία φωλιασμένη στην άλλη, δημιουργείστε το παρακάτω

αποτέλεσμα στην οθόνη

1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7 - 8 - 9

1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7 - 8 - 9

1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7 - 8 - 9

1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7 - 8 - 9

ΑΣΚΗΣΗ 9

Χρησιμοποιώντας δύο for, την μία φωλιασμένη στην άλλη, δημιουργείστε το παρακάτω αποτέλεσμα στην οθόνη

1 2 3 4 5 6 7 8 9

1 2 3 4 5 6 7 8

1 2 3 4 5 6 7

1 2 3 4 5 6

1 2 3 4 5

1 2 3 4

1 2 3

1 2

1

ΑΣΚΗΣΗ 10

Γράψτε ένα πρόγραμμα όπου αποθηκεύει τιμές για δύο αριθμούς στις μεταβλητές int a και b και μία λέξη στη μεταβλητή String action.

Εάν η λέξη στην action είναι «add» τότε εμφανίστε το αποτέλεσμα της a+b

Εάν η λέξη στην action είναι «sub» τότε εμφανίστε το αποτέλεσμα της a-b

Εάν η λέξη στην action είναι «mult» τότε εμφανίστε το αποτέλεσμα της a*b

Εάν η λέξη στην action είναι «div» τότε εμφανίστε το αποτέλεσμα της a/b

Το πρόγραμμα πρέπει να έχει 2 εκδόσεις, μια με την χρήση της if και μια με την switch.